* Nosotros daremos el diseño gráfico del juego
* El **número de equipos** puede ser variable, con un máximo de 4 equipos. El juego debe permitir dar de alta una partida con los equipos que se decida en cada una de ellas. Los 4 equipos juegan a la vez, de manera secuencial (tipo La Oca)
* Se necesitan acceso para dos **roles** distintos: Administrador (el que da de alta las partidas y los equipos que forman parte de cada una de ellas) y user avanzado (que será el moderador del concurso, el Ramonchu 😊)
* El juego tiene que ser **táctil**
* El **registro** debe tener 4 campos: nombre del equipo | nombre del representante | correo del representante | número de participantes por equipo
* **Preguntas**:
  + Hay 4 temáticas de preguntas
  + Las preguntas tendrán tres niveles de dificultad (fácil, media y difícil), y cada nivel llevará asociada una puntuación diferente - a definir: ej. 5, 10 y 20 puntos-
  + Todas las preguntas tendrán 3 opciones de respuesta
  + Si seleccionan la respuesta correcta, deberá aparecer un mensaje de correcto en pantalla. Si es incorrecta, debe aparecer un mensaje de incorrecto + la pregunta correcta
  + Necesitamos que el sistema permita cargar las preguntas de manera automática, siguiendo una estructura que nos defináis
  + Se generarán grupos de preguntas que se usarán de manera sucesiva en las partidas: en la primera partida se usarán las preguntas 1 a x; en la segunda partida, las preguntas (x+1) a y; en la tercera partida, las preguntas (y+1) a z
* **Puntuación y rankings**:
  + Todos los equipos comenzarán con 30 puntos
  + Los aciertos suman puntos y los errores, restan puntos
  + Tendremos dos rankings:
    - Partida: Ranking de los equipos que participan en esa partida. Debe ser visible a lo largo de toda la partida
    - General: Que incorpora a todas las partidas y que se verá al final de cada partida y mientras no se juega ninguna partida.

Hay que analizar, de manera adicional, cómo deben ponderarse los puntos en aquellas partidas donde participe menos gente vs. las que tienen los 4 equipos (en aquellas partidas con menos equipos, cada equipo responderá a más preguntas y por tanto, podrá ganar más puntos)

* + En el caso de empate de puntos entre dos equipos, en cualquiera de los dos rankings, la puntuación tendrá que ponderar con el tiempo de respuesta (a más velocidad, mejor en el ranking) – tipo *golaverage*

**Funcionamiento de una partida:**

1. Ranking inicial con 30 puntos por equipo
2. Se activan los minutos de duración de una partida (a priori, 10 minutos). Esta cuenta atrás tiene que estar siempre visible y debe poder ser modificable
3. El primer equipo tira el dado y cae en uno de los temas
4. El moderador selecciona esa temática y aparece una de las preguntas de manera aleatoria
5. El moderador lee la pregunta y los puntos asociados, así como las opciones de respuesta
6. Se activa el tiempo de respuesta (duda de si esto debe hacerse una vez que salga la pregunta!)
7. El moderador pincha la opción de respuesta seleccionada por el equipo
8. En la pantalla aparece si es correcta o no
9. Aparece el ranking con los puntos
10. Pasa al siguiente equipo y repitan el proceso. Esta dinámica se repite las veces que sea posible dentro de la partida
11. Si la partida finaliza con una ronda de preguntas a medias, esa ronda debe finalizar por lo que se debe poder seleccionar más preguntas y sumar los puntos